

# Memento radio



## SOMMAIRE

<b>A</b>	Connexion directe entre un émetteur et un récepteur	68
<b>B</b>	Interconnexion des récepteurs pour définir le «Bus Radio»	70
<b>C</b>	Jumelage des récepteurs	72
<b>D</b>	Duplication d'émetteur	73
<b>E</b>	Augmentation de la portée à travers le «Bus Radio»	74
<b>F</b>	Commande groupée de récepteurs	75
<b>G</b>	Scénario avec les émetteurs	76
<b>H</b>	Récapitulatif des réglages des émetteurs	77
<b>I</b>	Récapitulatif des réglages des récepteurs	78

Grâce à la technologie de Bus Radio 2,4GHz développée par YOKIS, **bénéficiez d'un réseau radio de haute performance permettant de couvrir l'ensemble de l'habitat.**

Qu'il s'agisse de créer des commandes groupées, des zones de centralisation jusqu'aux scénarios les plus complets, **les produits Radio POWER vous permettent de répondre à tous vos besoins chantiers sans effectuer de travaux et de proposer à vos clients des solutions connectées, évolutives, pilotables en local comme à distance.**

## A - CONNEXION DIRECTE ENTRE UN ÉMETTEUR ET UN RÉCEPTEUR

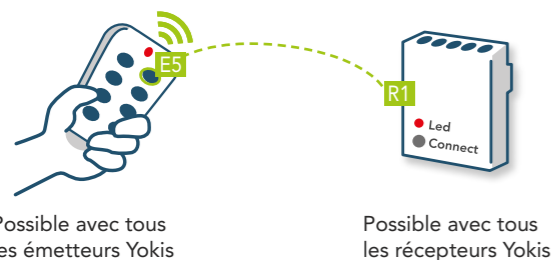
Une connexion directe est indispensable pour commander un récepteur avec la touche d'un émetteur (voir § A-1a). Une fois la connexion effectuée, la led de l'émetteur clignote une fois lorsqu'on appuie sur la touche (l'ordre «BP appui» est transmis) et clignote encore une fois lorsqu'on relâche la touche (l'ordre «BP relâche» est transmis). La commande est identique à celle d'un BP filaire. On peut ainsi régler le récepteur avec des séquences d'impulsions comme si on le faisait avec un BP filaire.

Chaque touche de l'émetteur peut commander en connexion directe jusqu'à 4 récepteurs. Si plusieurs récepteurs sont enregistrés sur une même touche, la commande est de type centralisée, tous les récepteurs se synchronisent alors automatiquement. Dans le cas d'une commande centralisée la led clignote uniquement lors de l'appui sur la touche (pas lors de son relâchement) et uniquement si la transmission radio est correcte. Si la led ne clignote pas, il faut vérifier que tous les récepteurs qui ont été connectés avec cette touche sont à portée de radio. Il se peut que des récepteurs inscrits pour une touche n'existent plus ou aient été changés. Dans ce cas faire 21 impulsions rapide sur la touche de l'émetteur pour supprimer les connexions radio erronées (ATTENTION, le faire uniquement lorsque les récepteurs sont à portée de radio, sinon ils seront effacés).

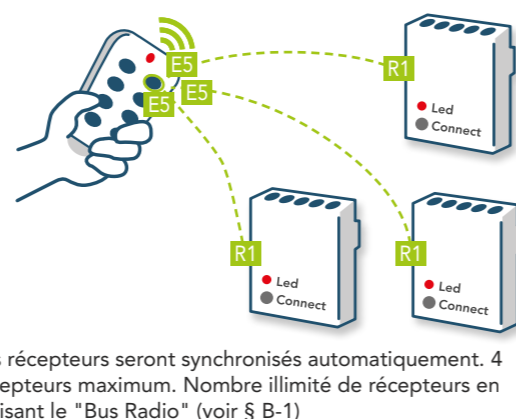
Tous les émetteurs radio YOKIS sont compatibles avec tous les récepteurs radio YOKIS.

### A-1 CONNEXION DIRECTE ENTRE UN ÉMETTEUR ET UN RÉCEPTEUR

#### A-1a Connexion d'une touche d'un émetteur avec un récepteur



#### A-1b Connexion d'une touche d'un émetteur avec trois récepteurs



**ÉTAPE 1 :**  
Faire 5 impulsions rapides sur la touche de l'émetteur à connecter (E5 = 5 impulsions sur la touche de l'Émetteur). La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

**ÉTAPE 2 :**  
Pendant que la led de l'émetteur clignote faire une impulsion sur «connect» du récepteur (R1 = 1 impulsion sur le bouton du Récepteur). La led du récepteur fait alors un clignotement et la led de l'émetteur s'arrête alors de clignoter.

**NB :** pour connecter un autre récepteur sur la même touche de l'émetteur répéter la procédure ci-dessus (maximum 4 récepteurs par touche).



#### A-1c Connexion de plusieurs émetteurs avec un seul récepteur



### A-2 VÉRIFICATION DE LA COMMUNICATION ENTRE UN RÉCEPTEUR ET UN ÉMETTEUR

Faire une impulsion sur la touche de l'émetteur pour commander le récepteur. La led de l'émetteur et du récepteur clignote pour confirmer la bonne transmission radio. On remarque que la led clignote une fois lors de l'appui sur la touche et une fois lors du relâchement de la touche. Si la led ne clignote pas, la distance émetteur/récepteur est peut-être trop importante ou le micromodule n'est pas alimenté, vérifier l'alimentation du récepteur et essayer de vous rapprocher de celui-ci jusqu'à ce que la led clignote. Si la led ne clignote toujours pas faire 21 impulsions sur la touche de l'émetteur pour supprimer d'éventuelles connexions radio erronées.



**ATTENTION :** l'absence de clignotement de la led de l'émetteur ne signifie pas que la pile est vide mais que le récepteur est hors portée ou non alimenté. La portée radio peut être réduite à cause de pièces métalliques autour des émetteurs ou récepteurs, en présence d'antennes relais GSM proches et si des transmetteurs vidéos utilisent les fréquences 2,4 GHz. Les systèmes WiFi ou Bluetooth ne peuvent pas perturber les connexions radio émetteurs/récepteurs.

#### Clignotement de la led lors de la commande d'un récepteur avec la touche d'un émetteur

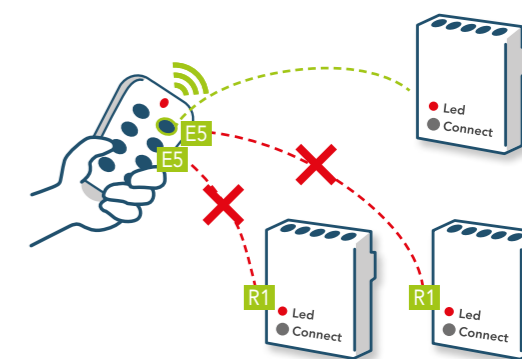


### A-3 DÉCONNEXION D'UN ÉMETTEUR AVEC UN RÉCEPTEUR

#### A-3a Déconnexion d'une touche d'un émetteur avec un récepteur



#### A-3b Déconnexion de deux récepteurs de la touche d'un émetteur. Un seul des 3 récepteurs reste connecté.



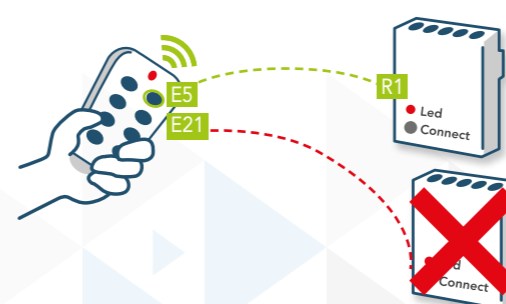
**ÉTAPE 1 :**  
Faire 5 impulsions rapides sur la touche à déconnecter de l'émetteur (E5 = 5 impulsions sur la touche de l'Émetteur). La led se met à clignoter rapidement.

**ÉTAPE 2 :**  
Pendant que la led de l'émetteur clignote faire une impulsion sur «connect» du récepteur (R1). La led du récepteur fait alors 1 clignotement et la led de l'émetteur s'arrête de clignoter.

**NB :** La procédure est identique à la connexion.



### A-4 REMPLACEMENT D'UN RÉCEPTEUR



**ÉTAPE 1 :**  
Faire 5 impulsions rapides sur la touche de l'émetteur précédemment connectée E5 puis pendant que la led clignote faire une impulsion sur «connect» du nouveau récepteur (R1) à connecter.

**ÉTAPE 2 :**  
Faire 21 impulsions rapides sur la touche de l'émetteur E21 pour supprimer la connexion avec l'ancien récepteur enregistré en mémoire sur la télécommande.

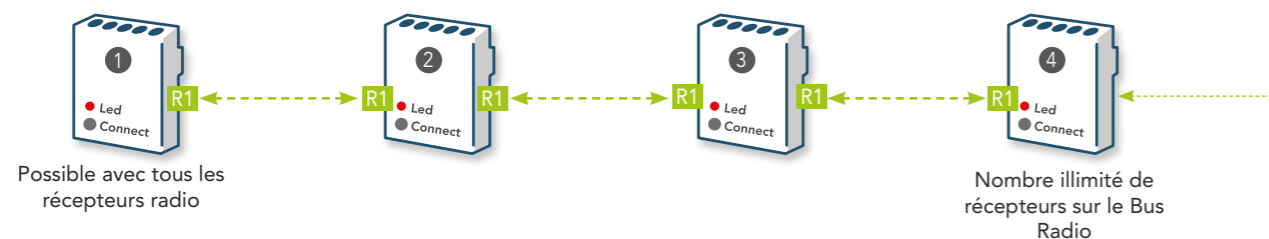
**NB :** Cette opération permet de supprimer tous les récepteurs ayant été enregistrés dans la mémoire de la touche de la télécommande et n'étant plus présents dans l'installation.

## B - INTERCONNEXION DES RÉCEPTEURS POUR DÉFINIR LE «BUS RADIO»

Un nombre illimité de récepteurs peuvent être connectés entre eux pour définir le «Bus Radio». Cela permet une commande groupée dans une même pièce sur plus de 4 récepteurs.

On peut également transmettre une commande d'un émetteur vers un récepteur hors de portée directe en utilisant un récepteur intermédiaire en réalisant un «Bus Radio». Tous les récepteurs radio (télérupteurs, télévariateurs, micromodules volets roulants) sont compatibles avec le «Bus Radio». Des commandes pour les volets roulants peuvent être transmises par des modules d'éclairage et inversement. Les liaisons sont bidirectionnelles et peuvent être de type linéaire, étoile ou maillé.

### B-1 Bus Radio entre plusieurs récepteurs



#### ÉTAPE 1 :

Faire 1 impulsion rapide sur «connect» du récepteur ①. Sa led se met alors à clignoter (R1 = 1 impulsion sur le bouton du Récepteur).



#### ÉTAPE 2 :

Pendant que la led clignote, faire une impulsion sur «connect» du récepteur ② (R1 = 1 impulsion sur le bouton du Récepteur). Pour confirmer la liaison, la led du récepteur ② fait un seul clignotement et la led du récepteur ① s'arrête de clignoter.

### B-2 Effacement d'une interconnexion



#### ÉTAPE 1 :

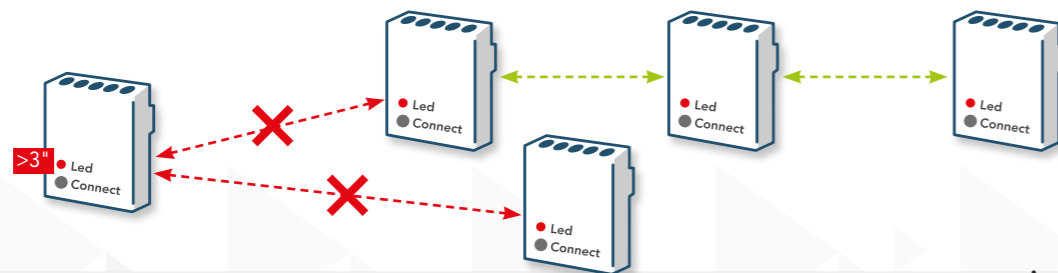
Faire 6 impulsions rapides sur «connect» du récepteur ① (R6 = 6 impulsions sur le Récepteur). La led du récepteur fait alors 6 battements rapides.



#### ÉTAPE 2 :

Lorsque la led clignote (6 battements rapides) faire une impulsion sur «connect» du récepteur ① (R6 = 1 impulsion sur le Récepteur). La led du récepteur ① s'arrête alors de clignoter pour confirmer l'effacement de la connexion.

### B-3 Effacement de toutes les interconnexions d'un module



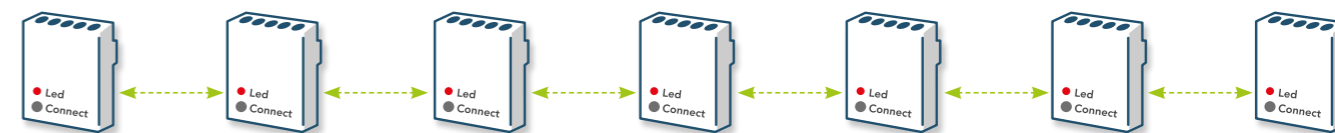
Appuyer sur «connect» du récepteur à effacer pendant plus de 3 secondes. La led clignote alors une fois et toutes les interconnexions du récepteur sont effacées.



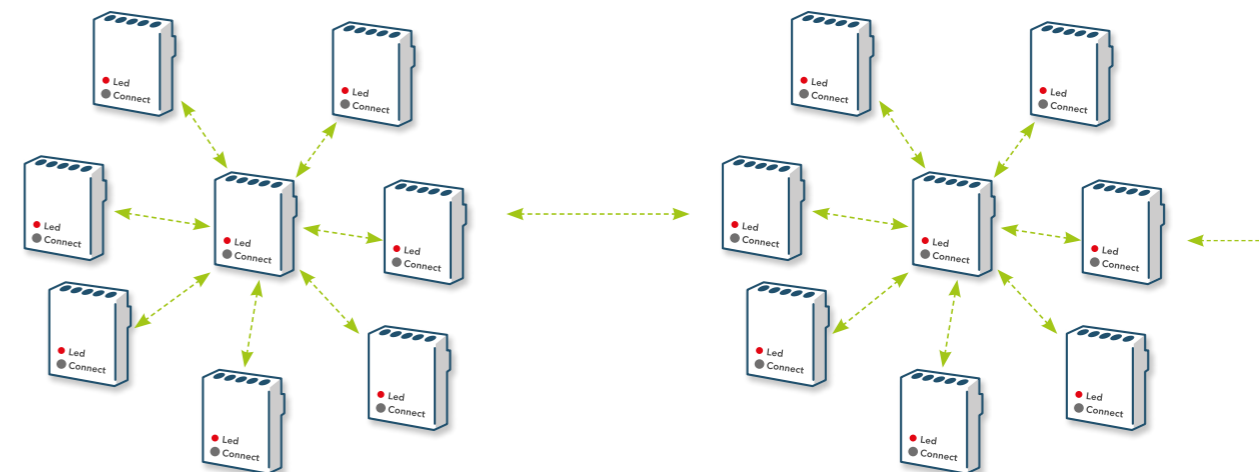
## B-4 Possibilités d'interconnexion radio

Nombre illimité de récepteurs radio peuvent être installés sur le Bus Radio. Tous les récepteurs radio sont compatibles et interconnectables entre eux.

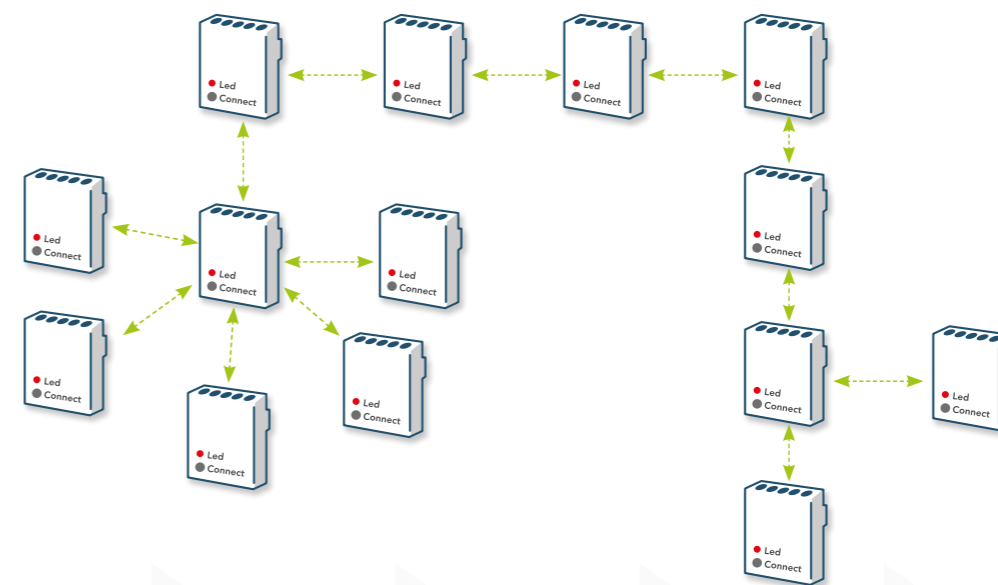
### B-4a Liaisons linéaires (nombre illimité)



### B-4b Liaisons étoiles, nombre illimité d'étoiles interconnectées (maximum 7 branches par étoile)



### B-4c Liaisons mixtes (nombre illimité)

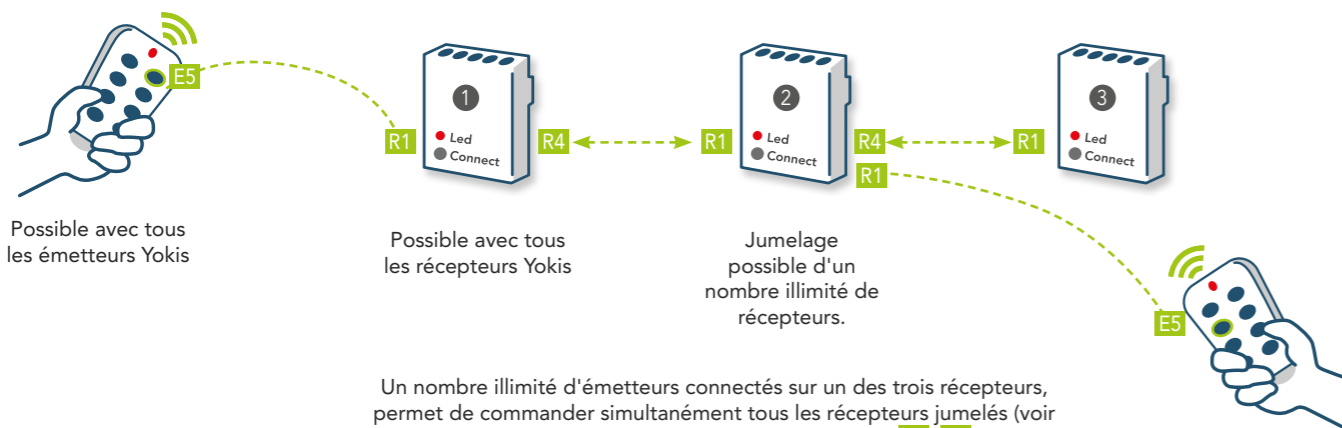


Le jumelage permet la synchronisation de deux récepteurs:

lorsque le récepteur ① reçoit une commande d'un émetteur ou par son entrée BP, il renvoie cette commande sur le récepteur ② jumelé. Le jumelage est à double sens. Le récepteur ② peut également commander le récepteur ①.

**C-1 Jumelage de récepteurs**

**C-1a Jumelage de 3 récepteurs**



Possible avec tous les émetteurs Yokis

Possible avec tous les récepteurs Yokis

Jumelage possible d'un nombre illimité de récepteurs.

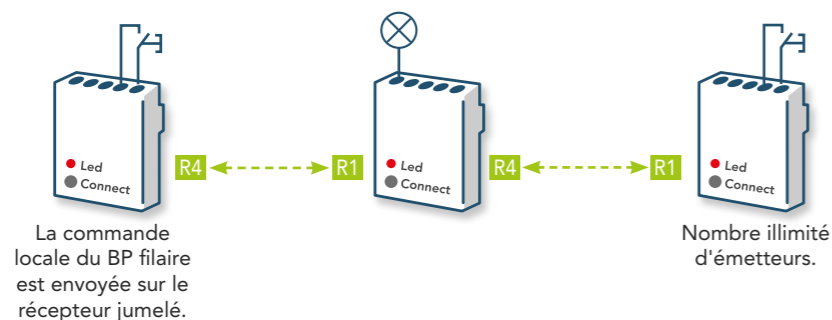
Un nombre illimité d'émetteurs connectés sur un des trois récepteurs, permet de commander simultanément tous les récepteurs jumelés (voir § A-1 pour la création d'une connexion directe: E5, R1).

**ÉTAPE 1 :**  
Faire 4 impulsions rapides sur «connect» du récepteur ① ( R4 = 4 impulsions sur le Récepteur).  
La led clignote alors 4 battements rapides .

**ÉTAPE 2 :**  
Faire alors une seule impulsion sur «connect» du récepteur ② ( R1 = 1 impulsion sur le Récepteur).  
Les leds des deux récepteurs clignotent 4 fois.

- À SAVOIR :**
- ▶ On peut jumeler en série un nombre illimité de récepteurs entre eux.
  - ▶ Chaque récepteur peut jumeler uniquement 7 autres récepteurs (maillage en étoile).
  - ▶ Le jumelage est bidirectionnel.
  - ▶ Le «Bus Radio» est également défini lors d'un jumelage.

**C-1b Émetteur sans pile possible avec le jumelage des récepteurs**



La commande locale du BP filaire est envoyée sur le récepteur jumelé.

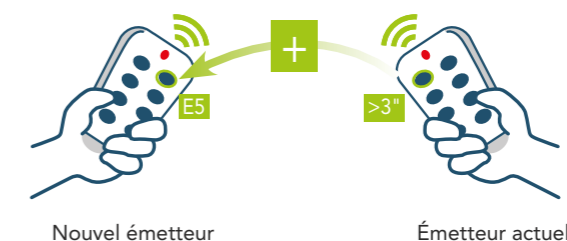
Nombre illimité d'émetteurs.

Il est possible d'utiliser un récepteur radio (mixte filaire et radio) pour réaliser un jumelage. Le récepteur ayant reçu un ordre par BP filaire local, enverra l'ordre aux récepteurs jumelés qui l'exécuteront.

L'utilisation du jumelage dans ce cas permet ainsi de créer des émetteurs radio sans pile.

**D-1 Copie d'une touche d'un émetteur**

**Duplication d'une touche entre deux émetteurs**

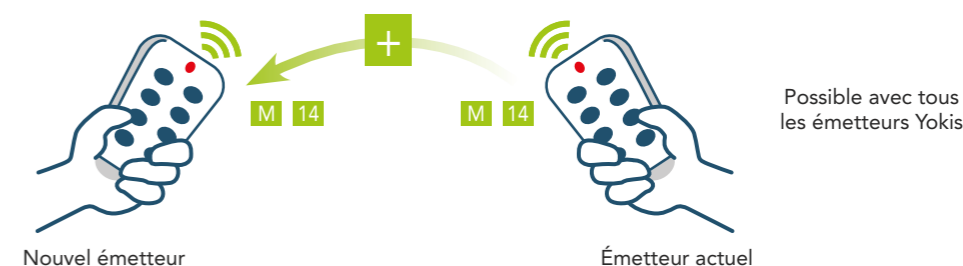


**ÉTAPE 1 :**  
Faire 5 impulsions rapides sur la touche à programmer du nouvel émetteur ( E5 = 5 impulsions sur l'Émetteur).  
La led de l'émetteur clignote alors rapidement.

**ÉTAPE 2 :**  
Pendant que la led clignote, faire un appui de plus de 3 secondes sur la touche source à copier de l'émetteur d'origine >3".  
La led clignote une fois pour confirmer la duplication.

Fonctionne également entre deux touches d'un même émetteur.

**D-2 Copie complète d'un émetteur**



Possible avec tous les émetteurs Yokis

**SUR LE NOUVEL ÉMETTEUR**

**ÉTAPE 1 :**  
Faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur ( M = Menu réglages ).  
La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

**ÉTAPE 2 :**  
Pendant que la led clignote, faire 14 impulsions rapides sur une touche quelconque.  
La led clignote en attente de la copie (environ 30 secondes).

**SUR L'ÉMETTEUR ACTUEL**

**ÉTAPE 3 :**  
Faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur ( M = Menu réglages).  
La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

**ÉTAPE 4 :**  
Pendant que la led clignote, faire 14 impulsions rapides sur une touche quelconque.  
La led clignote pendant la copie (environ 1 seconde).



## E - AUGMENTATION DE LA PORTÉE À TRAVERS LE «BUS RADIO»

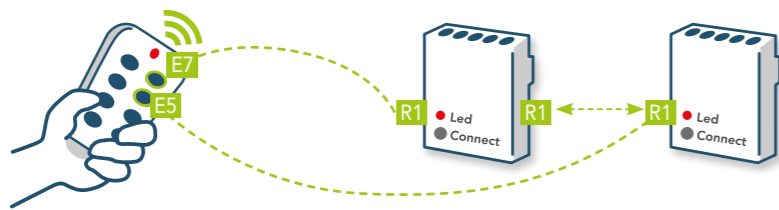
Si un récepteur est hors de portée de l'émetteur, on peut insérer des récepteurs intermédiaires faisant office de relais du message. Interconnectés entre eux, les récepteurs radio permettent d'augmenter la distance de commande.

On fait une connexion directe entre l'émetteur et le récepteur à piloter (voir § A-1). Puis on crée un «Bus Radio» entre les récepteurs (voir § B-1 création du «Bus Radio»). On définit enfin un récepteur du «Bus Radio» qui servira de point d'accès.

L'émetteur enverra sa commande sur le «Bus Radio» à travers le récepteur servant de point d'accès (8 points d'accès peuvent être enregistrés sur l'émetteur). Le point d'accès peut servir pour toutes les interconnexions de l'émetteur. En résumé, l'émetteur essaie de communiquer en direct avec le récepteur et s'il n'y arrive pas, il passe par le point d'accès du «Bus Radio» pour envoyer la commande vers le récepteur de destination.

### E-1 Définition d'un «point d'accès» sur le récepteur

#### E-1a Augmentation de la portée par rajout d'un récepteur



#### ÉTAPE 1 :

Après avoir effectué une connexion directe avec le récepteur à piloter (E5, R1; Voir § A-1a), faire 7 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur (E7 = 7 impulsions sur une touche de l'émetteur). La led de l'émetteur clignote alors lentement (toutes les secondes).

#### ÉTAPE 2 :

Pendant que la led clignote, faire une impulsion sur «connect» du récepteur servant de point d'accès R1 (le plus proche du point d'utilisation de l'émetteur). La led clignote 1 fois pour confirmer la création du point d'accès.

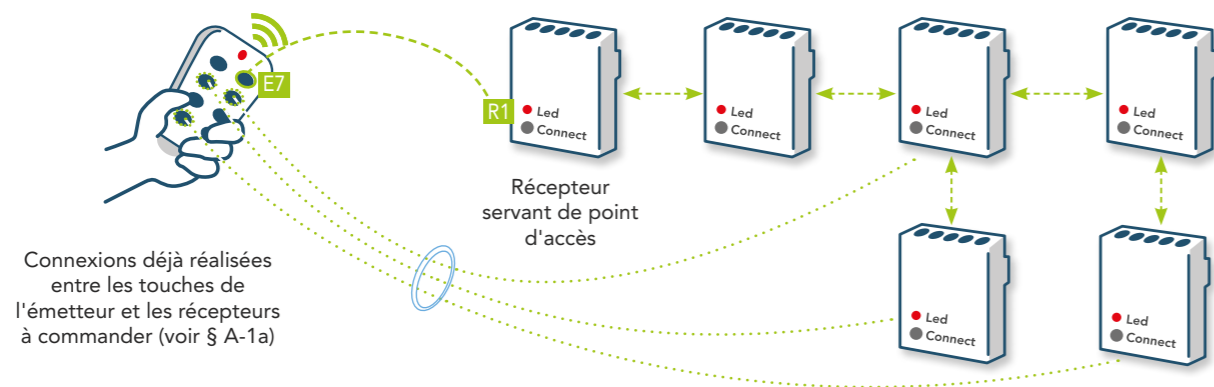
Jusqu'à 8 point d'accès sont possibles par émetteur.



#### E-1b Définition d'un point d'accès pour relayer la commande par le «Bus Radio»

#### DANS CET EXEMPLE LES RÉGLAGES SUIVANTS ONT DÉJÀ ÉTÉ RÉALISÉS :

- Connexion entre les touches de l'émetteur et le récepteur, E5 R1 voir § A-1a
- Interconnexion des récepteurs entre eux par le "Bus Radio", R1 R1 voir § B.



#### E-1c Effacement des « points d'accès » d'un émetteur

#### ÉTAPE 1 :

Faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur (M = Menu réglages). La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

#### ÉTAPE 2 :

Pendant que la led clignote, faire 24 impulsions rapides sur une touche quelconque. La led clignote 4 fois pour confirmer l'effacement de tous les points d'accès.



## E - COMMANDE GROUPEE DE RÉCEPTEURS

Pour commander des groupes de récepteurs, il faut les réunir entre eux en faisant un «Bus Radio» (voir § B-1 création du «Bus Radio»). Une fois le Bus Radio créé, on fait une connexion directe entre l'émetteur et le récepteur le plus proche (voir § A-1).

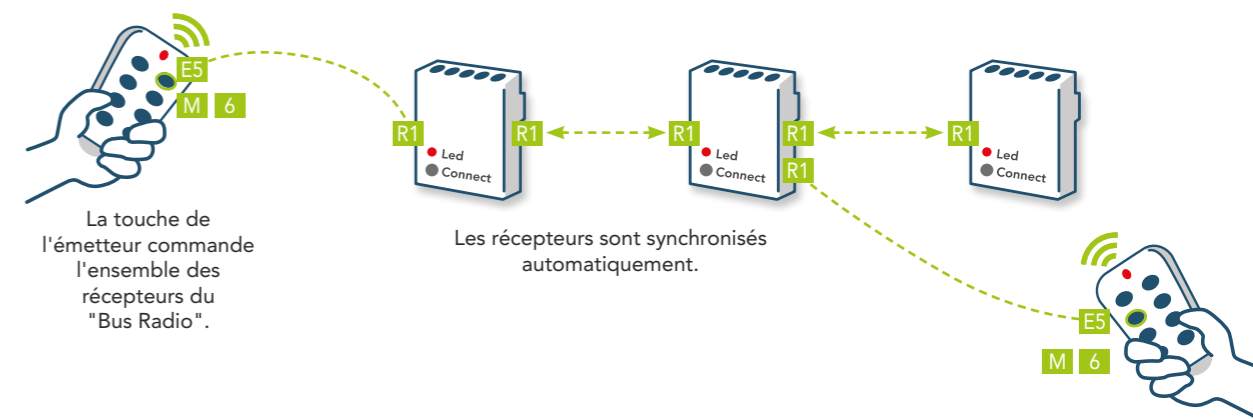
Régler l'émetteur pour qu'il envoie une commande groupée à la place d'une commande directe. Si les récepteurs sont des volets roulants, il faut indiquer que la commande groupée sera pour les volets roulants, par défaut la commande groupée est paramétrée pour l'éclairage.

Le «Bus Radio» transmet cette commande à tous les récepteurs interconnectés et présents sur le Bus Radio.

En résumé, faire le «Bus Radio» entre les récepteurs à grouper puis connecter l'émetteur sur un des récepteurs. Régler la touche de l'émetteur pour une commande groupée.

### F-1 Réglage d'une touche de l'émetteur pour une commande groupée

#### F-1a Commande groupée de plusieurs récepteurs



#### ÉTAPE 1 :

Faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur pour entrer dans le menu réglages de l'émetteur (M = Menu réglages). La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

#### ÉTAPE 2 :

Pendant que la led clignote, faire 6 impulsions rapides sur la touche à régler comme commande groupée. La led clignote 6 fois pour confirmer le mode groupé de la touche.

Dans le cas d'une commande groupée pour des volets roulants, il est nécessaire de définir la commande groupée comme étant à destination de volets roulants : M 11



#### F-1b Retour au mode direct de la touche



#### ÉTAPE 1 :

Faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur (M = Menu réglages). La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

#### ÉTAPE 2 :

Pendant que la led clignote, faire 5 impulsions rapides sur la touche à régler. La led clignote 5 fois pour confirmer le mode direct de la touche.



Chaque touche d'un émetteur peut être réglée pour envoyer différentes commandes à un récepteur.  
La plus utilisée est la commande basculement.  
Pour un récepteur éclairage cela correspond à l'allumage et l'extinction à chaque impulsion sur la touche de l'émetteur.  
Pour un récepteur volet roulant on obtiendra successivement la montée, l'arrêt et la descente.

Il est possible de régler la touche de l'émetteur pour ne faire que la marche, que l'arrêt, que la montée, que la descente ou que la position intermédiaire (éclairage ou volet roulant).

G-1 Réglage de la commande d'une touche

ÉTAPE 1 :

Faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur pour entrer dans le menu réglages de l'émetteur (M = Menu réglages). La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.



ÉTAPE 2 :

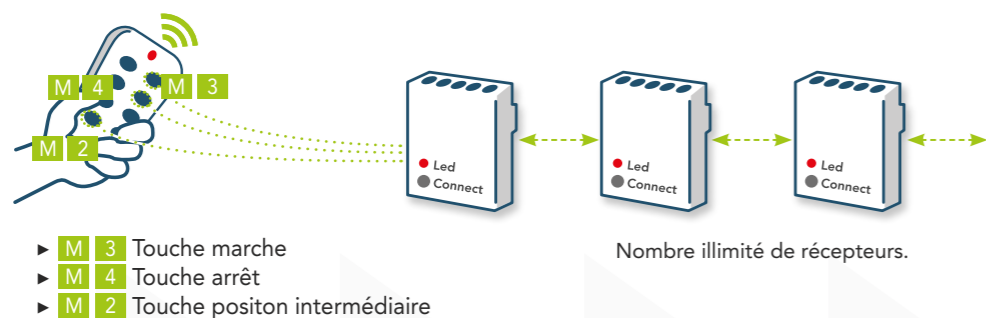
Pendant que la led clignote, faire des impulsions rapides sur la touche à régler (voir tableau ci-dessous).  
Pour confirmer le réglage de la touche la led clignote autant de fois que d'impulsions effectuées.  
Le réglage de la commande d'une touche est possible aussi bien en mode direct (un seul récepteur par touche) qu'en mode commande groupée par «Bus Radio».

Nombre d'impulsions	Réglages
1	Basculement
2	Position intermédiaire (scénario) / mémoire (pour de l'éclairage)
3	Marche 100% (si récepteur éclairage)
3	Montée / arrêt (volet roulant)
4	Arrêt total (éclairage)
4	Descente / arrêt (volet roulant)

Réglage de l'émetteur avec une touche pour la marche, une touche pour l'arrêt et une touche position intermédiaire.

DANS CET EXEMPLE LES RÉGLAGES SUIVANTS ONT DÉJÀ ÉTÉ RÉALISÉS :

- Connexions directes entre les touches de l'émetteur et le récepteur, E5 R1 voir § A-1a
- Réglage de chaque touche de l'émetteur pour envoyer une commande groupée, M 6 voir § F-1a.
- Interconnexion des récepteurs entre eux par le «Bus Radio», R1 R1 voir § B.



Pour régler un émetteur, il faut tout d'abord rentrer dans le menu réglages.  
Pour cela faire 10 impulsions rapides sur une touche quelconque de l'émetteur.

La led de l'émetteur se met alors à clignoter rapidement.

Pendant que la led clignote faire le nombre d'impulsions sur la touche à régler.

Nombre d'impulsions	Réglages
<b>Commande de la touche :</b>	
1	Eclairage/extinction ou montée/arrêt/descente
2	Mémoire d'éclairage ou position intermédiaire
3	Eclairage ou montée
4	Extinction ou descente

<b>Étendue de la touche / Type de commande :</b>	
5	Commande directe
6	Commande groupée par «Bus Radio»

<b>Produits concernés par les commandes envoyées sur le «Bus Radio» :</b>	
10	Éclairage
11	Volet roulant
20	Volet roulant ET éclairage (fonction disponible à partir de la V5 et versions supérieures des émetteurs)

<b>Copie / RAZ / Définition du mode de fonctionnement d'une touche d'un émetteur :</b>	
14	Copie complète de l'émetteur
15	RAZ touche
16	Mode impulsion du contact (Télérupteurs radio uniquement) Le récepteur fait une impulsion de 0.5 secondes
17	Mode relais du contact (Télérupteurs radio uniquement) Le récepteur suit l'état du contact de l'émetteur.
19	Mode Clignotement (Télérupteurs radio et MTV500ER uniquement) Envoie un ordre de clignotement (période de 0.5 secondes pendant 30 secondes)
24	RAZ Points d'accès Efface tous les points d'accès au «Bus Radio»
25	RAZ télécommande Retour usine de la télécommande

RÉGLAGE DES FONCTIONS DU MODULE (CES RÉGLAGES SONT IDENTIQUES À LA VERSION SANS RADIO)

**MTR2000ERP(X) / MTR2000MRP(X)**  
Télérupteur temporisable  
Gamme 2000W RADIO



**MVR500ERP(X)/ MVR500MRP(X)**  
modules Volets Roulants RADIO



**MTV500ERP/MTV300MRP**  
Téléviateur temporisable  
Gamme 300W/500W avec neutre RADIO



Nombre d'impulsions	Réglages
1	Marche - Arrêt
11	2 Minutes
12	4 Minutes
13	8 Minutes
14	15 Minutes
15	30 Minutes
16	60 Minutes
17	120 Minutes
18	240 Minutes
19	Illimité
20	Commande locale en mode interrupteur / BP
21	Interdiction réglages installateur
22	Activation mode sourd et malentendant
23	Autorisation réglages installateur
24	Préavis ON / OFF 10s en mode seconde 60s en mode minute
25	Mode seconde
26	Mode minute
27	Mode minuterie /Télérupteur
28	Sauvegarde l'état en cas de coupure secteur
29	Appui longue durée longue ON / OFF
30	RAZ usine

Appuis courts	Réglages
1	Descend - Arrêt - Monte
2	Position intermédiaire
3	Ouverture
4	Fermeture
5	Mémorisation position intermédiaire
6	Effacement position intermédiaire
12	Définition butée basse électronique
14	Définition butée haute électronique
16	Effacement butées électroniques
17	Arrêt mouvement inverse en cas de sur-couple
19	Couple fort/faible
20	Inversion des fils montée / descente
21	Interdiction réglages installateur
22	Interdiction/autorisation programmation
23	Autorisation réglages installateur
24	Pas de couple ni fin de course
25	RAZ usine

Appuis courts	Réglages
1	Marche éclairage 100% / arrêt
2	Mémoire
3	Éclairage 50%
4	Éclairage minimum
6	Éclairage 100% pendant 12h
7	Mode veilleuse enfant
11	2 Minutes
12	4 Minutes
13	8 Minutes
14	15 Minutes
15	30 Minutes
16	60 Minutes
17	120 Minutes
18	240 Minutes
19	Illimité
20	Mode tout ou rien permanent pas de variation
21	Interdiction réglages installateur
22	Activation mode sourd et malentendant
23	Autorisation réglages installateur
24	Préavis ON / OFF 10s en mode seconde 60s en mode minute
25	Mode seconde
26	Mode minute
27	Seuil bas au niveau éclairage en cours
28	Seuil bas niveau minimum
29	Éclairage 100% ou mémoire au premier appui
30	RAZ usine
35	Sauvegarde l'état en cas de coupure secteur



Gratuite, l'application mobile YOKIS GUIDE vous permet de retrouver rapidement et simplement

- ▶ L'ensemble des notices produits YOKIS
- ▶ Tous les schémas de câblages présents dans le catalogue YOKIS
- ▶ Des schémas de câbles complémentaires pour répondre à la plupart de vos problématiques chantiers
- ▶ Des guides de configuration, pour vous accompagner dans vos réglages radio
- ▶ Contactez notre service technique par téléphone en clic directement depuis l'application

Réel compagnon sur vos chantiers, nos équipes font évoluer l'application régulièrement pour vous fournir des services utiles et pratique accessibles immédiatement !



Application GRATUITE, disponible sur votre store.



Flashez le QRCode pour télécharger directement l'application

